

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN..... iii

HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....iv

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH..... v

KATA PENGANTAR..... vi

DAFTAR ISI.....viii

DAFTAR GAMBAR..... xi

DAFTAR TABEL.....xii

BAB I 1

 1.1. Latar Belakang..... 1

 1.2. Identifikasi Masalah..... 2

 1.3. Tujuan Penelitian..... 2

 1.4. Manfaat Penelitian..... 2

 1.5. Kerangka Berfikir.....3

 1.6. Batasan Masalah.....4

 1.7. Ruang Lingkup Penelitian.....4

 1.8. Sistematika Penulisan.....5

BAB II 6

 2.1. Pemesanan.....6

 2.2. Manajemen.....6

 2.3. Aplikasi Mobile.....6

 2.4. Sistem..... 6

 2.5. Basis Data..... 7

 2.6. Visual Studio Code..... 7

 2.7. Node.js..... 8

 2.8. Javascript.....8

 2.9. Css..... 8

 2.10. Teori Development.....8

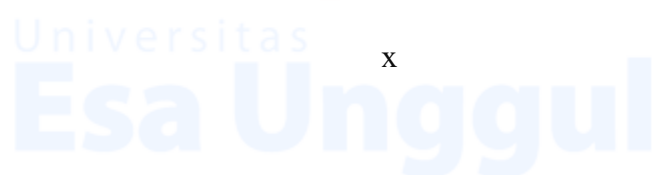
 2.10.1. Metode Perancangan SDLC.....8

 2.10.2. Metode Prototype..... 8

 2.11. Unified Modelling Language..... 10

BAB III	15
3.1. Objek Penelitian.....	15
3.2. Kebutuhan User.....	15
3.2.1. Wawancara.....	15
3.2.2. Studi Pustaka.....	15
3.2.3. Penelitian Sebelumnya.....	15
3.2.4. Observasi.....	16
3.2.5. Analisis PIECES.....	16
3.3. Analisis Kebutuhan Sistem.....	16
3.3.1. Kebutuhan Fungsional.....	16
3.3.2. Kebutuhan Non-Fungsional.....	16
3.4. Desain Diagram Sistem.....	17
3.4.1. Metode Prototype.....	17
3.4.2. Membangun Prototype.....	17
3.4.3. Coding.....	17
3.5. Testing.....	17
3.5.1. Black Box Testing.....	17
3.5.2. Kuesioner.....	18
BAB IV	20
4.1. Kebutuhan User.....	20
4.1.1. Wawancara.....	20
4.1.2. Studi Pustaka.....	20
4.1.3. Observasi.....	20
4.1.4. Analisis PIECES.....	21
4.2. Analisis Kebutuhan Sistem.....	23
4.2.1. Kebutuhan Fungsional.....	23
4.2.2. Kebutuhan Non-Fungsional.....	23
4.3. Desain Diagram Sistem.....	24
4.3.1. Use Case.....	24
4.3.2. Activity Diagram.....	30
4.3.3. Class Diagram.....	36
4.4. Membangun Prototype.....	37
BAB V	42
5.1. Kesimpulan.....	42

5.2. Saran.....42



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 SDLC.....9
 Gambar 2 Usecase Actor..... 11
 Gambar 3 Usecase..... 12
 Gambar 4 Usecase Diagram..... 24
 Gambar 5 Activity Registrasi.....30
 Gambar 6 Activity Login..... 31
 Gambar 7 Activity Pesanan.....32
 Gambar 8 Activity Konfirmasi Kart..... 33
 Gambar 9 Activity Hapus Kart..... 34
 Gambar 10 Activity Data historis user..... 34
 Gambar 11 Activity historis admin..... 35
 Gambar 12 Activity Konfirmasi Pesanan..... 35
 Gambar 13 Activity Data Mobil..... 36
 Gambar 14 Class Diagram..... 36
 Gambar 15 UI Login dan register..... 37
 Gambar 16 UI Dashboard user.....37
 Gambar 17 UI Transaksi user..... 38
 Gambar 18 UI Pesanan user..... 39
 Gambar 19 UI data Mobil..... 40
 Gambar 20 UI Transaksi admin..... 41
 Gambar 21 UI transaksi admin..... 41

DAFTAR TABEL

Table 1 Analisis Pieces.....	22
Table 2 user.....	23
Table 3 Admin.....	23
Table 4 Skenario Usecase Register.....	25
Table 5 Skenario Usecase Login.....	26
Table 6 Skenario Usecase Pemesanan.....	26
Table 7 Skenario Kart Pemesanan.....	27
Table 8 Skenario Ceklis pesanan.....	28
Table 9 Skenario data historis.....	29